

## 2022년도 지방장애인기능경기대회 Word Processor 직종

직종명	과제출제 범위
Word Processor 직종	<p>□ 과제출제 범위</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 텍스트 입력하기</li> <li>2) 문단 편집하기</li> <li>3) 글자 편집하기</li> <li>4) 개체 및 필드 입력하기</li> <li>5) 표, 그래프 작성하기</li> <li>6) 조판 기능 사용하기</li> <li>7) 그림 삽입하기</li> <li>8) 수식 사용하기</li> <li>9) 주석 처리하기</li> <li>10) 스타일 설정하기</li> <li>11) 머리말, 꼬리말 설정하기</li> <li>12) 각주 설정하기</li> <li>13) 워터마크 삽입하기</li> <li>14) 메일머지 활용하기</li> <li>15) 쪽 설정하기</li> <li>16) 참조 사용하기</li> </ol> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>※ 경기장 설치 소프트웨어는 MS Word 2010 이상 단, 경기장에 기 설치된 소프트웨어 외에 소프트웨어의 지참·설치·사용은 허용하지 않는다.</p> </div> <p>□ 과제 제한 시간</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 한글과제 : 30분</li> <li>2) 영문과제 : 60분</li> </ol> <p>□ 실격 기준</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>※ 실격에 해당하는 선수는 채점 대상에서 제외되고, 참가 장려금 지급 대상에서도 제외된다.</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 과제 제한 시간 내 과제 결과물을 미제출한 경우</li> <li>2) 과제 채점 결과 종합 점수가 40점 미만인 경우</li> </ol>

## 2022년도 지방장애인기능경기대회 그림 직종

직종명	과제출제 범위
그림직종	<div> <input type="checkbox"/> 과제출제 범위           <div>1) 꿈속에서...</div> </div> <div> <input type="checkbox"/> 과제 제한 시간 : 4시간 (연장시간 없음)         </div> <div> <input type="checkbox"/> 실격 기준           <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 5px;">             *실격에 해당하는 선수는 채점 대상에서 제외되고, 참가 장려금 지급대상에서도 제외된다.           </div> <div>             1) 과제 제한시간 내 과제 결과물을 제출하지 못한 경우              2) 과제 채점 결과 득점이 40점 미만인 경우              3) 다른 선수의 작품을 모사하거나, 완성작과 유사한 그림이나 사진을 반입하여 모사하는 경우              4) 심사장, 심사위원의 지시사항을 따르지 않은 경우              5) 경기중 소란을 피우거나 다른 선수의 작업에 방해가 되는 행동을 한 경우              6) 심사장 허가없이 지정된 지급재료와 지급공구 및 경기장 설비 이외의 것을 지참하거나 사용한 경우              7) 장외와 교신할 수 있는 일체의 장비를 지참하거나 사용한 경우              8) 선수의 신분을 노출시킬 수 있는 언행이나 표식 등을 한 경우              9) 과제의 완성도가 70% 미만인 경우           </div> </div>

## 2022년도 지방장애인기능경기대회 네일아트 직종

직종명	과제 출제범위
네일아트	<p>1. 과제 출제범위</p> <p>1) 네일케어 2) 레드젤 폴코트 컬러링</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>※ 인원이 과다모집 시에는 오전 중에 실기 예선전을 실시한다. 실기 예선전의 감독은 각 지방별 심사장이 맡아서 실시한다. 심사장이 부득이한 사정으로 감독을 못할 경우에는 심사위원이 심사장을 대신해 시험을 감독한다. 선발기준은 점수에 따라 컷팅이 아니고 1~16등까지만 본선에 진출할 수 있다. 실기 예선전의 종목은 30분 이내 양손 화이트 폴리쉬 프렌치컬러링을 실시한다.</p> </div> <p>2. 과제 제한시간: 2시간</p> <p>3. 실력 기준</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>※ 실력에 해당하는 선수는 채점 대상에서 제외되고, 참가장려금 지급 대상에서도 제외된다.</p> </div> <p>1) 지방대회 시 자신이 작업 할 손 모델을 데리고 오지 않은 경우 2) <u>대회 전 손 모델 큐티클 제거가 미리 되어 있거나, 사전에 빨강색 네일 폴리시가 도포되어 있지 않은 경우</u> 3) 장비와 교신할 수 있는 일체의 장비를 지참하거나 사용한 경우 4) 과제 심사·채점 결과, 전체 득점이 40점 미만인 경우 5) 심사장, 심사위원의 지시사항을 따르지 않은 경우</p>

직종명	과제 출제범위
네일아트	<ul style="list-style-type: none"> <li>6) 경기 중 소란을 피우거나 다른 선수의 작업에 방해가 되는 행동을 한 경우</li> <li>7) 심사장 허가 없이 지정된 지급재료와 지참공구 및 경기장 설비 이외의 것을 지참하거나 사용한 경우</li> <li>8) 선수의 신분을 노출시킬 수 있는 언행이나 표식 등을 한 경우</li> <li>9) 부정행위자, 중도포기자</li> <li>10) 과제 제한시간 내 완성하지 못한 경우(젤 컬러링 기술 시 시간 내에 탑젤이 경화되지 않았을 경우도 포함)</li> </ul>

## 2022년 지방장애인기능경기대회 바리스타 직종

※ 선수는 경기 과제, 지급 재료 및 경기장 설비 모두가 이상이 없음을 확인하고 이상이 있을 경우 조치 후 경기를 개시하시기 바라며 이상이 없음을 확인 서명하시기 바랍니다.

확인 서명	
-------	--

### 1. 요구사항

- 1) 시작 전에 심사위원이 제시한 3가지 과제를 준비한다.
- 2) 앞치마를 반드시 착용을 해야 한다.
- 3) 복장은 바리스타 일에 적합한 복장으로 한다.
- 4) 경기시간 안에는 각 출제 과제 음료 3잔씩 만들어 심사위원에게 제공한다. 음료는 다시 해도 상관은 없으나 숙련도 점수는 최하점을 부여하고 행위에 해당되는 각 항목에서는 감점 사항이 있다면 감점이 된다.
- 5) 경기시간 안에 반드시 만들어진 음료를 심사위원에게 제공해야 한다.
- 6) 잔은 준비된 잔으로만 음료를 만들어야 하고 도면과 일치하는 잔을 사용해야 한다. 잔을 잘못 선택하여 사용 시 해당되는 항목(숙련도, 시각, 맛)에서 최하점을 부여한다.
- 7) 심사위원이 각 과제시간 시작 전에 제시한 커피음료를 10분 이내에 완료하여 제출한다.
- 8) 완료된 음료는 트레이에 올려 제공하며 잔 받침, 티스푼은 반드시 있어야 한다.
- 9) 심사위원이 제출한 커피음료를 채점하는 동안에 장비 및 작업 공간을 정리할 수 있다.
- 10) 정리시간에는 지급된 장비와 너 박스(Knock Box)를 제외한 기물은 원 상태로 정리해야 하며 선수본인이 준비한 기물은 모두 가지고 간다.

## 2022년 지방장애인기능경기대회 바리스타 직종

- 11) 선수는 경기 시작 30분전에 경기장에 도착해야한다.
- 12) 카페 마끼아또를 제외한 우유 거품이 첨가되는 음료는 스푼을 사용할 수가 없고 스팀피처로만 작업해야한다. 만일 스푼 사용 시 점수에 반영하지 않고 그 음료에 해당되는 항목 맛, 관능, 숙련도에서 최하점을 준다.
- 13) 커피를 포터필터에 많이 담아 깎아서 버리는 행위는 숙련도에서 감점 처리가 되며 손을 사용해서 버리는 행위는 위생에서 추가 감점 처리가 된다.
- 14) 커피를 포터필터에 담고 추출하지 않고 커피를 모두 버리거나 버려지거나 다시 추출을 할 경우는 숙련도 점수는 최하점을 부여하고 행위에 해당되는 각 항목에서는 감점 사항이 있다면 추가로 감점이 된다.
- 15) 스팀피처는 여러개를 사용해도 되나 사용한 스팀 피처는 모두 사용해야한다.  
예를 들어 2잔의 음료를 만드는 경우 스팀피처 3개 이상으로 우유거품을 만든 후에 거품이 좋은 피처 2개만 사용했다면 숙련도 점수는 최하점을 부여하고 행위에 해당되는 각 항목에서는 감점 사항이 있다면 추가로 감점이 된다.
- 16) 스팀을 다시 만들 수는 있으나 다시 만들 경우 숙련도 점수는 최하점을 부여하고 행위에 해당되는 각 항목에서는 감점 사항이 있다면 추가로 감점이 된다.
- 17) 반드시 1잔용 포터필터와 2잔용 포터필터로 3잔을 추출해야 한다. 1잔용을 사용하지 않고 2잔용으로만 사용할 경우 숙련도 점수에서 최하점을 부여한다
- 18) 시계, 온도계, 계량 샷잔은 준비시간에는 사용 할 수 있으나 경기 시간에는 사용할 수가 없다. 만일 시연 시간에 사용이 확인되면 숙련도에서 최하점을 부여한다.

## 2022년 지방장애인기능경기대회 바리스타 직종

- 19) 맛 평가는 추출 시간을 체크하지는 않으나 30ml를 25~30초에 추출한 맛을 기준으로 하고 시간과 양이 다를 경우라도 기준 맛과 비슷하다면 정상적으로 점수를 부여 함.
- 20) 커피는 잔에 직접 추출을 해야 한다.

### 2. 주의 및 참고사항, 안전수칙

- 1) 장비에 이상이 있는 경우 심사위원에게 즉시 보고한다. 장비 결함일 경우는 시간에 합산하지 않으나 사용 미숙일 경우는 시간에 합산한다.
- 2) 지급 장비와 재료 이외에는 선수 본인이 준비한다.(수량과 용량은 상관없다.)
- 3) 장비파손으로 인해 경기가 지연될 경우 실격 처리되니 장비 사용법을 사전에 숙지해야 한다.
- 4) 장비 사용법을 잘 숙지해서 안전사고에 주의해야 한다.
- 5) 지급된 장비와 재료는 다른 것으로 교체가 불가능하니 확인하고 준비된 재료로 음료를 준비한다.
- 6) 본인 기물은 본인이 관리해야 하며 파손, 분실 시 책임지지 않는다.
- 7) 음료 제작 완료 후 제공 시 옆질러진 음료는 채점에서 제외되니 주의한다.
- 8) 재료는 지급된 양으로만 하고 추가는 없다.
- 9) 준비시간에는 필요한 장비, 도구, 기물, 재료를 점검한다.(잔의 예열 및 시험추출 가능)
- 10) 그라인더와 커피기계는 투입량과 물량이 설정되지 않은 상태로 경기를 진행한다.
- 11) 포터필터는 1잔용과 2잔용으로 경기를 한다.
- 12) 추출 버튼은 물량이 입력을 하지 않고 연속 추출기능으로 되어있다.
- 13) 심사장이 제시한 메뉴 3가지를 만드는 순서는 상관이 없다.

## 2022년 지방장애인기능경기대회 바리스타 직종

### 3. 과제 제한시간: 25분(연장 시간 없음)

준비시간 : 10분

시연시간 : 10분

정리 시간 : 5분

### 4. 실격 기준

※ 실격에 해당하는 선수는 채점 대상에서 제외되고, 참가장려금 지급 대상에서도 제외된다.

다음 중 1가지라도 해당되는 경우 실격 처리된다.

- 1) 과제 3가지를 모두 다른 음료로 제작 한 경우
- 2) 과제 3가지를 모두 커피음료에 사용되는 잔 또는 재료 선택을 잘못된 경우
- 3) 과제 3가지 모두 커피음료를 과제시간 내에 제출하지 못한 경우
- 4) 경기장 내에 대회에 방해가 되는 소란을 피운 경우
- 5) 경기장을 이탈 또는 경기장 내에서 타인에게 도움을 받아서 경기를 진행한 경우
- 6) 장비를 파손한 경우
- 7) 불성실한 태도로 경기 진행에 방해가 되는 경우  
본인 경기시간에 경기장에 없고 30분 이상 이탈을 한 경우
- 8) 중도에 경기를 포기한 경우
- 9) 과제 심사 채점 결과 40점 미만인 경우



## 2022년 지방장애인기능경기대회 바리스타 직종 과제 도면

### 1. 카페 아메리카노 (Caffe Americano) - 에스프레소 추출 이후 물을 혼합하는 방법

<준비물> 270ml 잔, 잔 받침, 티스푼, 스팀피처, 온수



<조리 포인트>

1. 270ml 잔에 에스프레소 추출 후에 물을 빠르게 혼합하여야 한다.
2. 커피음료 전체의 양은 잔의 상단에서 1.5cm의 여유 공간을 남겨 두어야 한다.
3. 부드러운 색의 크레마가 만들어져야 한다.  
단, 강한 크레마가 남을 경우 채점 기준에 의해 감점  
스푼으로 저어서는 아니 되고 저어 제공 할 경우는 시각적인  
평가 최하점
4. 심사위원에게 제공된 메뉴의 온도가 60도 미만인 경우는 감점

<조리 레시피>

- ① 트레이에 잔 받침과 티스푼을 준비하고 270ml 잔에 에스프레소를 추출한다.
- ② 스팀피처에 온수를 담는다.
- ③ 에스프레소가 추출된 잔에 10cm정도의 높이에서 온수를 잔에 빠르고 많이 부어 완성한다  
잔 상단에서 1.5cm 여유 공간이 있어야 한다.

### 2. 카페 아메리카노 (Caffe Americano) - 물을 먼저 담고 에스프레소를 추출하는 방법

<준비물> 270ml 잔, 잔 받침, 티스푼, 스팀피처, 온수



<조리 포인트>

1. 270ml 잔에 물을 먼저 담은 후에 에스프레소를 물을 담은 잔에 직접 추출하여야 한다.
2. 커피음료 전체의 양은 잔의 상단에서 1.5cm의 여유 공간을 남겨 두어야 한다.
3. 에스프레소 추출 시 생기는 진한 색의 크레마가 남아 있어야 한다.  
진한색의 크레마가 적을 경우 채점 기준에 의해 감점
4. 심사위원에게 제공된 메뉴의 온도가 60도 미만인 경우는 감점

<조리 레시피>

- ① 트레이에 잔 받침과 티스푼을 준비하고, 스팀피처에 온수를 추출한다.
- ② 270ml 잔에 온수를 붓는다.
- ③ 온수가 담긴 잔에 직접 에스프레소를 추출한다.  
전체의 양은 잔의 상단에서 1.5cm의 여유 공간이 있어야 한다.

직종	척도	과제명

## 2022년 지방장애인기능경기대회 바리스타 직종 과제 도면

### 3. 거품이 없는 카페 라떼 (Caffe Latte)



<준비물> 270ml 잔, 스팀피처, 우유, 잔 받침, 티스푼

<조리 포인트>

1. 커피음료 전체의 양은 잔의 상단에서 1.5cm의 여유 공간을 남겨 두어야 한다.

2. 거품은 0.5cm 미만 이어야 한다.

3. 시각적인 모양은 크레마가 남아 있어야 함.

흰색이 많이 생기는 경우 채점 기준에 의해 감점

\*스푼을 이용해서 우유를 부을 경우 맛과 숙련도에서 최하점 부여

<조리 레시피>

① 트레이에 잔 받침과 티스푼을 준비하고 270ml 잔에 에스프레소를 추출한다.

② 차가운 우유를 스팀피처에 담는다.

③ 스팀피처에 담긴 우유를 데운다.

(심사위원에게 제공된 메뉴의 온도가 60도 미만인 경우는 감점)

④ 데운 우유가 담긴 스팀피처를 에스프레소가 준비된 270ml 잔에 우유를 잔의 상단에서 1.5cm를 비우고 부어준다.

### 4. 거품이 있는 카페 라떼 (Caffe Latte)



<준비물> 270ml 잔, 스팀피처, 우유, 잔 받침, 티스푼

<조리 포인트>

1. 커피음료 전체의 양은 잔에 가득 채워야 한다.

2. 거품의 두께는 1.5cm 이상 있어야 한다.

3. 시각적인 모양은 그림처럼 원형이어야 하며, 흰색은 잔 중앙에 위치하여야 하며 크기는 500원짜리 동전보다 커야 한다. 에스프레소와 우유거품의 색이 선명해야 한다.

\*스푼을 이용해서 우유거품을 올릴 경우 맛과 숙련도에서 최하점 부여

<조리 레시피>

① 트레이에 잔 받침과 티스푼을 준비하고 270ml 잔에 에스프레소를 추출한다.

② 차가운 우유를 스팀피처에 담는다.

③ 스팀피처에 담긴 우유로 우유거품을 만든다.(심사위원에게 제공된 메뉴의 온도가 60도 미만인 경우는 감점)

④ 우유거품이 담긴 스팀피처를 에스프레소가 준비된 270ml 잔에 우유와 우유거품을 가득 담는다.

\*스팀 피처로 잔에 직접 부어서 만들어야 한다.

직종	척도	과제명

## 2022년 지방장애인기능경기대회 바리스타 직종 과제 도면

### 5. 카페 마끼아또(Caffe Macchiato)



<준비물> 에스프레소 잔, 스팀피처, 우유, 티스푼, 잔 받침

<조리 포인트>

1. 에스프레소 위로 거품의 두께는 1cm 이상 있어야 한다.
2. 우유거품은 기포가 없는 거품이어야 한다.
3. 시각적인 모양은 흰색의 원이 중앙에 위치하여야 하며, 원이 깨지지 않고 크레마와 우유 거품이 선명해야 한다. 크기는 500원짜리 동전보다 커야 한다.

<조리 레시피>

- ① 트레이에 잔 받침과 티스푼을 준비하고, 에스프레소 잔에 에스프레소를 추출한다.
- ② 차가운 우유를 스팀피처에 담는다.
- ③ 스팀피처에 담긴 우유로 우유거품을 만든다.  
(심사위원에게 제공된 메뉴의 온도가 60도 미만인 경우는 감점)
- ④ 에스프레소가 담긴 잔에 티스푼을 이용하여 우유거품을 올린다.

### 6. 카푸치노(Cappuccino)

<준비물> 180ml 잔, 600ml 스팀피처, 우유, 잔 받침, 티스푼



<조리 포인트>

1. 커피음료 전체의 양은 잔에 가득 채워야 한다.
  2. 거품의 두께는 1.5cm 이상 있어야 한다.
  3. 시각적인 모양은 그림처럼 원형이어야 하며, 흰색은 잔 중앙에 위치하여야 하며 크기는 500원짜리 동전보다 커야 한다. 에스프레소와 우유거품의 색이 선명해야 한다.
- \*스푼을 이용해서 우유거품을 올릴 경우 맛과 숙련도에서 최하점 부여한다.

<조리 레시피>

- ① 트레이에 잔 받침과 티스푼을 준비하고, 180ml 잔에 에스프레소를 추출한다.
- ② 스팀피처에 우유를 담는다.
- ③ 스팀피처에 담긴 우유로 우유거품을 만든다.  
(심사위원에게 제공된 메뉴의 온도가 60도 미만인 경우는 감점)
- ④ 에스프레소가 담긴 잔에 우유와 우유거품을 가득 붓는다.  
스팀 피처로 잔에 직접 부어서 만들어야 한다.

직종	척도	과제명

## 2022년도 지방장애인기능경기대회 시각디자인 직종

직종명	과제 출제 범위
시각디자인	<p><input type="checkbox"/> 과제 출제 범위</p> <p>(1) 제목: 공공 계몽 홍보 포스터  (2) 규격: 297mm×420mm(A3 규격)  (3) 광고주: 행정기관</p> <p>1) 제1과제: 수작업에 의한 아이디어 스케치 및 시안 제작  2) 제2과제: 컴퓨터그래픽스, 인쇄용 프린트 출력</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>※ 경기장 설치 소프트웨어는 ① Illustrator CS6 ② Photoshop CS6, ③ InDesign CS6 (영문판)이며, 서체는 지정 서체 범위에서 사용한다. 경기장 설치 소프트웨어 외의 소프트웨어는 사용할 수 없다.</p> </div> <p><input type="checkbox"/> 과제 제한 시간: 6시간</p> <p>※ 단, 선수는 필요한 경우 과제 제한 시간을 10분간 연장 사용할 수 있으나 매 5분마다 총점에서 5점씩을 감점하고, 과제 제한 시간 연장은 10분을 초과할 수 없다.</p> <p><input type="checkbox"/> 실격 기준</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>※ 실격에 해당하는 선수는 채점 대상에서 제외되고, 참가 장려금 지급 대상에서도 제외된다.</p> </div> <p>(1) 과제 제한 시간 내 과제 결과물을 미제출한 경우 실격이다.  (단, 두 과제 모두를 제출해야 한다.)  (2) 과제 결과물 출력 시, 출력 이외의 행위를 한 경우 실격이다.  (3) 디자인 요소가 담겨 있는 서적, 메모, 데이터, 프로그램 및 글꼴이 저장된 보조기억장치는 장내로 반입 시 실격이다.  (4) 선수의 기량으로 충분히 해결할 수 있는 내용을 과도하게 기술 위원에게 질문하는 행위는 실격이다.  (5) 경기 중, 과제 내용을 외부에 유출하는 행위는 실격이다.  (6) 총점이 40점 미만인 경우.</p>

## 2022년도 지방장애인기능경기대회 안마 직종

직종명	과제출제 범위
안마 직종	<div data-bbox="347 562 647 607">□ 과제출제 범위</div> <div data-bbox="379 629 762 674">1) 제1과제(안마 이론)</div> <div data-bbox="427 696 1422 842">해부·생리학, 안마학 등과 관련한 주·객관식 혼합형 총 20문항의 점자 또는 확대문자로 제시된 문제를 해결한다.</div> <div data-bbox="379 853 762 898">2) 제2과제(안마 실기)</div> <div data-bbox="427 909 1422 1111">제1과제의 점수 순위 1~15등까지의 경기자가 5인 1조가 되어 한 명의 경기자가 심사자 5명에게 전신을 경부, 견배부, 요둔부, 상지, 하지의 다섯 부위로 나누어 각 8분씩 돌아가며 안마 수기를 실시한다.</div> <div data-bbox="347 1167 671 1211">□ 과제 제한 시간</div> <div data-bbox="379 1234 884 1279">1) 제1과제(이론과제) : 1시간</div> <div data-bbox="379 1301 863 1346">2) 제2과제(실기과제) : 40분</div> <div data-bbox="347 1402 576 1447">□ 실격 기준</div> <div data-bbox="411 1491 1350 1603" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;">         ※ 실격에 해당하는 선수는 채점 대상에서 제외되고, 참가장려금 지급대상에서도 제외된다.       </div> <div data-bbox="379 1637 1422 1738">1) 부정행위자, 중도 포기자, 과제 제한시간 내 과제 결과물을 제출하지 않은 경우</div> <div data-bbox="379 1760 1374 1805">2) 제1과제(이론) 심사·채점 결과 점수가 8점 미만인 경우</div> <div data-bbox="379 1827 1294 1872">3) 심사장, 심사위원의 지시사항을 따르지 않은 경우</div> <div data-bbox="379 1895 1422 1995">4) 경기 중 소란을 피우거나 다른 선수의 작업에 방해가 되는 행동을 한 경우</div>

직종명	과제출제 범위
안마 직종	<p>5) 심사장 허가 없이 지정된 지급 재료와 지참 공구 및 경기장 설비 이외의 것을 지참하거나 임의로 사용한 경우</p> <p>6) 장비와 교신할 수 있는 일체의 장비를 지참하거나 사용한 경우</p> <p>7) 선수의 신분을 노출시킬 수 있는 언행이나 표식 등을 한 경우</p> <p>8) 경기 시작 시간 최소 30분 전에 입실하여 점자필기도구 또는 점자정보단말기(포맷 여부 등)를 검수 받지 않은 경우</p> <p>9) 점자정보단말기 사용자의 경우 저장상태 불량 또는 파일 형식 및 줄/칸수를 잘못 적용하는 경우</p>

## 2022년도 지방장애인기능경기대회 양복 직종

직종명	과제출제 범위
양복직종	<p>1. 과제 출제범위</p> <p>1) 숄 칼라(shawl collar) 조끼를 주어진 패턴으로 재단하여 시간 내에 완성하시오. (패턴제공)</p> <p>2) 뒤판은 안감으로 제작하시오.</p> <p>2. 과제 제한시간: 6시간</p> <p>※ 시간연장없음</p> <p>3. 실격 기준</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>※ 실격에 해당하는 선수는 채점 대상에서 제외되고, 참가장려금 지급 대상에서도 제외된다.</p> </div> <p>1) 과제시간 내 과제 결과물을 미제출한 경우</p> <p>2) 재단 결(식서) 방향이 맞지 않게 된 경우</p> <p>3) 주어진 디자인과 맞지 않은 작품인 경우</p> <p>4) 경기 중 관계자 이외 외부인과 상의하는 경우</p> <p>5) 부정행위자</p> <p>6) 과제 채점 결과 종합 점수가 40점 미만인 경우</p>

## 2022년도 지방장애인기능경기대회 양장 직종

직종명	과제출제 범위
양장직종	<div data-bbox="347 801 628 846">□ 과제출제 범위</div> <div data-bbox="347 869 1190 913">1) V-네크라인 프릴 블라우스를 재단 봉제 완성한다.</div> <div data-bbox="347 981 777 1025">□ 과제 제한 시간 : 6시간</div> <div data-bbox="347 1120 560 1164">□ 실격 기준</div> <div data-bbox="347 1187 1422 1545">           1) 부정행위자            2) 제한시간까지 과제물 모두를 미제출하였거나, 제출된 과제물의 완성도가 60% 미만으로 판정될 경우 등            3) 과제 채점 결과 40점 미만으로 작품성이 현저히 떨어지는 경우            4) 경기 중 다른 선수의 작업에 방해가 되는 행동이나 소란을 피우는 행동을 한 경우         </div>



## 2022년도 지방장애인기능경기대회 워드프로세서 직종

직종명	과제 출제범위																		
	<p>1. 과제 출제범위</p> <table border="1" style="width: 100%; text-align: center;"> <tr> <th colspan="2">한글과제 ( 40분 ), 영문과제 ( 40분 )</th></tr> <tr> <td>문서 입력</td><td>책갈피</td></tr> <tr> <td>편집용지설정</td><td>각주</td></tr> <tr> <td>글자모양, 문단모양</td><td>표</td></tr> <tr> <td>쪽 테두리</td><td>캡션</td></tr> <tr> <td>글상자</td><td>그림</td></tr> <tr> <td>제목</td><td>쪽 번호</td></tr> <tr> <td>스타일</td><td>머리말/꼬리말</td></tr> <tr> <td>문단 첫 글자장식</td><td></td></tr> </table> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>※ 경기장 설치 소프트웨어는 [한글 2010]이상 단, 경기장에 기 설치된 소프트웨어 외에 소프트웨어의 지참·설치·사용은 허용하지 않는다.</p> </div> <p>2. 과제 제한시간: 1시간 20분(연장시간 별도 없음)</p> <p>1) 한글과제 : 40분</p> <p>2) 영문과제 : 40분</p> <p>3. 실력 기준</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>※ 실력에 해당하는 선수는 채점 대상에서 제외되고, 참가 장려금 지급 대상에서도 제외된다.</p> </div> <p>1) 과제 제한 시간 내 과제 결과물을 미제출한 경우</p> <p>2) 과제 채점 결과 종합 점수가 40점 미만인 경우</p>	한글과제 ( 40분 ), 영문과제 ( 40분 )		문서 입력	책갈피	편집용지설정	각주	글자모양, 문단모양	표	쪽 테두리	캡션	글상자	그림	제목	쪽 번호	스타일	머리말/꼬리말	문단 첫 글자장식	
한글과제 ( 40분 ), 영문과제 ( 40분 )																			
문서 입력	책갈피																		
편집용지설정	각주																		
글자모양, 문단모양	표																		
쪽 테두리	캡션																		
글상자	그림																		
제목	쪽 번호																		
스타일	머리말/꼬리말																		
문단 첫 글자장식																			

## 2022년도 지방장애인기능경기대회 과제 출제범위

직종명	과제 출제범위
자 전 거 조 립	<p><b>1. 과제 출제범위</b></p> <p>일반공구 및 전용공구를 이용하여 21단 산악자전거(26인치, GS)를 분해·조립·조정·완성한다</p> <p><b>2. 요구 사항</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 개인공구 지참 필수.(일반공구, 전문공구, 특수공구)</li> <li>2) 출전선수 간 공구 대여 및 사적인 대화금지.</li> <li>3) 공구 미지참 참가자 감점 처리.(형평성)</li> <li>4) 과제평가 채점시 심사위원의 질문에 성실히 답할 것.</li> <li>5) 기능인으로서의 소양 및 인성, 과제작업의 분해·조립 부품, 공구정리정돈, 환경정리 상태 또한 심사에 반영한다.</li> </ol> <p><b>3. 주의, 참고 사항 및 안전 수칙</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 경기시작 30분전 입장완료 할 것.</li> <li>2) 경기전 과제완성품 관람 및 과제출제의도 검토할 것.</li> <li>3) 경기전 과제에 대한 질문시간, 지급재료 검토시간 제공.</li> <li>4) 경기에 안전장비, 개인편의시설 지참사용가능.(사전신고)</li> <li>5) 참가선수간의 과제작업 공간(경계선) 침범금지.</li> </ol> <p><b>4. 과제 제한 시간 : 3시간(시간엄수)</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 종료 30분 전부터 10분 간격 종료시간 통보.</li> </ol> <p><b>5. 과제 내용</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 참가자는 우선 지급된 산악자전거를 분해(70% 사전조립) 한 후 정확하게 재조립하고 완성된 자전거에 조정을 가한다.</li> <li>2) 전문가에 의해 조립되고 조정된 샘플용 산악자전거는 경기장 내에 전시되어 참가자들이 참고할 수 있도록 하였다.</li> </ol> <p>© NCS기반 15050302**_16V1 분류번호, 훈련기준, 직무기술서, 직무수준 범위를 적용함.</p>

직종명	과제 출제범위			
자 전 거 조 립	<p>6. 실력 기준</p> <p>1) 경기시간 종료 후 과제 미완성시 실격처리.</p> <p>2) 사적인 대화 절대금지에 불응한 참가자.</p> <p>3) 심사위원의 사전승인 없이 이탈 한 참가자 (경기시간 내 점심시간이 있을 경우 공지시간내 미참가자 동일)</p> <p>4) 경기시간 내에 경기방해 및 타 참가자에 위해(언행)를 가한 참가자.</p>			
	7. 평가기준			
	순서	능력 단위	평 가 항 목	최대 배점
	1.	조향장치	핸들과 앞포크 분해, 조립의 기능도	8
	2.	현가장치	안장과 안장포스트 분해, 조립의 기능도	5
	3.	구동장치	체인 분해, 조립의 기능도	13
			페달 조립의 기능도	6
	4.	변속장치	변속장치 분해, 조립의 기능도	13
	5.	제동장치	브레이크장치 분해, 조립의 기능도	10
	6.	주행장치	앞, 뒷바퀴 분해, 조립의 기능도	30
	7.	작업환경	기능인의 소양(공구진열관리, 부품진열관리, 기술적 이해, 품질인식), 인성함양 정도	15
	총 점			100

## 2022년도 지방장애인기능경기대회 전자출판 직종

직종명	과제출제 범위
전자출판	<p><b>1. 과제 출제범위</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 국가기술자격법령에 의한 기능사 수준 이상.</li> <li>2) 레이아웃은 제시된 판형에 맞게 작업할 수 있도록 한다.</li> <li>3) 주어진 사진 이미지를 이미지 편집 프로그램인 포토샵 (Adobe Photoshop)에서 인쇄에 맞게 이미지를 가공하고, 다양하게 활용하여 작업할 수 있도록 한다.</li> <li>4) 주어진 삽화 작업용 이미지를 참고하여 일러스트 요소를 벡터 프로그램인 일러스트레이터(Adobe Illustrator)에서 반드시 작업할 수 있도록 한다.</li> <li>5) 주어진 표 작업용 이미지를 참고하여 정보전달이 잘 될 수 있도록 디자인 작업할 수 있도록 한다. (Adobe Illustrator 혹은 InDesign 사용)</li> <li>6) 사용되는 모든 이미지는 인쇄용 CMYK 컬러모드를 적용하고, 저장할 수 있도록 한다.</li> <li>7) 다양한 편집 레이아웃 요소를 활용할 수 있도록 한다.</li> <li>8) 텍스트 편집 및 최종 레이아웃 작업은 반드시 편집전용 프로그램인 인디자인(Adobe InDesign)을 사용하여 작업하고 출력할 수 있도록 한다.</li> <li>9) 폰트는 시험장 컴퓨터에 설치되어 있는 글꼴을 사용하고 필요하면 글꼴을 직접 응용 제작하여 사용하도록 한다.</li> <li>10) 단행본이나 잡지 형태와 같은 출판물의 기능을 반드시 가져야 한다.</li> </ol> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>※ 경기장 설치 소프트웨어는 ①Adobe InDesign CS(한글) 이상 ② Adobe Photoshop CS(영문) 이상 ③Adobe Illustrator CS(영문) 이상 ④한글 2010 이상. 단, 경기장에 기 설치된 소프트웨어 외에 소프트웨어의 지참·설치·사용은 허용하지 않는다.)</p> </div>

직종명	과제출제 범위
전자출판	<p><b>2. 과제 제한시간: 4시간</b></p> <p>※ 과제 제한시간은 출력시간을 제외한 경기수행 시간을 말한다.</p> <p>※ 단, 선수는 필요한 경우 과제 제한시간을 30분간 연장 사용할 수 있으나 매10분마다 총점에서 10점씩을 감점하고, 과제 제한시간 연장은 30분을 초과할 수 없다.</p> <p><b>3. 실격 기준</b></p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>※ 실격에 해당하는 선수는 채점 대상에서 제외되고, 참가장려금 지급 대상에서도 제외된다.</p> </div> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 출판물로서의 작품성이 현저히 떨어지는 경우</li> <li>2) 경기 중 소란을 피우는 행동을 한 경우</li> <li>3) 경기 중 관계자 이외 외부인과 대화한 경우</li> <li>4) 장외와 교신할 수 있는 일체의 장비를 지참하거나 사용한 경우</li> <li>5) 다른 선수의 작업에 방해가 되는 행동을 한 경우(지참도구 빌려 달래기, 참견하기, 잘 모르는 부분에 관해 질문하기 등)</li> <li>6) 지참공구 및 지급재료 외의 부품이나 도구를 경기 시작 전 기술위원의 허락을 받지 않고 선수가 임의로 사용한 경우</li> <li>7) 선수의 신분을 노출시킬 수 있는 언행이나 표식 등을 한 경우</li> <li>8) 심사장, 심사위원의 지시사항을 따르지 않은 경우</li> <li>9) 심사장이 허락한 과제 제한시간 이후에 제출한 작품이나 미완성 작품일 경우</li> <li>10) 해당직종 기술위원과 경기에 관한 공통질문 외의 사담을 하거나 뇌물성 사례를 하는 경우</li> <li>11) 부정행위자, 중도 포기자, 과제 제한시간 내에 완성하지 못한 자</li> </ol>

직종명	과제출제 범위
전자출판	<p>12) 제출된 과제물의 완성도가 80%이상 부족하다고 판정될 경우</p> <p>13) 제출된 과제물에서 제공된 본문 텍스트 내용이 누락되었거나 요구된 과제 중 사진 이미지, 일러스트(삽화), 표 등 디자인 요소가 2개 이상 누락된 경우</p> <p>14) 최종 레이아웃 작업을 편집 전용 프로그램인 인디자인 (Adobe InDesign)에서 완성하지 않은 경우</p> <p>15) 과제 결과물 출력 시 파일을 수정하거나 출력과 무관한 행위를 한 경우</p> <p>16) 과제 채점 결과 종합 점수가 40점 미만인 경우</p>

## 2022년도 지방장애인기능경기대회 과제 출제범위

직종명	과제 출제범위
점역 · 교정	<p>1. 과제 출제범위</p> <p>1) 제1과제 : 신문, 뉴스기사 또는 줄거리, 영어, 기호, 특수 문자, 고어 등을 한국점자규정(2017. 3. 28. 고시)에 맞게 점역해야 하므로 한국점자규정을 필히 숙지하여야 함.</p> <p>2) 제2과제 : 신문, 뉴스기사 등 자료, 한글맞춤법규정, 한글표준어규정, 띄어쓰기, 한국점자규정, 국어사전 등</p> <p>※ <u>한소네6은 수검용S/W 개발 중이기에, 한소네6 사용자는 응시 불가합니다.</u></p> <p>2. 과제 제한시간: 2시간</p> <p>1) 주어진 시간 내에 2개(점역, 교정)의 과제를 수행해야 함.</p> <p>3. 실격 기준</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>※ 실격에 해당하는 선수는 채점 대상에서 제외되고, 참가장려금 지급대상에서도 제외된다.</p> </div> <p>1) 지참공구(도구)없이 경기에 참가하거나 지정도구 외의 것을 사용하는 경우</p> <p>2) 점자정보단말기 사용자에게 한하며 필히 수검용버전의 OS를 설치하지 않고 경기에 참가하는 경우</p> <p>3) 경기 시작시간 최소 30분 전에 입실하여 점자필기구 또는 점자정보단말기(수검용버전)를 확인받고 관리요원의 포맷 등 검수를 받지 않은 경우</p> <p>4) 경기시간을 초과하여 답안을 제출(점자정보단말기 사용자의 경우 저장상태 불량 또는 파일형식 및 줄/칸수를 잘못 적용)하는 경우</p>

직종명	과제 출제범위
점역 · 교정	<p>5) 경기 중 소란을 피우거나 다른 선수에게 방해가 되는 행동(도구 대여 등)을 하는 경우, 외부인과 대화 또는 전화 등 유사한 방법으로 통신하는 경우</p> <p>6) 부정행위자, 중도 포기자, 과제 제한시간 내에 완성하지 못한 자, 과제 심사 채점 결과 점수가 40점 미만인 경우</p>



## 2022년도 지방장애인기능경기대회 제과·제빵(발달) 직종

※ 선수는 경기 과제, 지급 재료 및 경기장 설비 모두가 이상이 없음을 확인하고, 이상이 있을 경우 조치 후 경기를 개시하시기 바라며, 이상이 없음을 확인 서명하시기 바랍니다.

확인 서명	
-------	--

### 1. 요구사항

- 1) 작품의 주제는 ‘어린이 날’ 으로 한다.
- 2) 케이크 샌드는 버터크림으로 스펀지 1단에 샌드하고, 모든 면은 버터크림으로 아이싱(바르기)하며, 밑면 파이핑(짜기), 중간(옆면)은 데커레이션(장식) 하되, 주제에 알맞도록 자유롭게 표현하시오.(도면참조)

### 2. 주의, 참고사항 및 안전수칙

- 1) 선수는 경기개시 30분 전 개인 지참공구와 경기장설비를 설치·확인한다.
- 2) 선수는 장외와 교신 할 수 있는 일체의 통신장비를 지참하거나 장외와 교신할 수 없다.
- 3) 선수는 심사장 승인 없이 지정된 지급재료와 지참공구 및 경기장설비 이외의 것들은 일체 지참하거나 사용할 수 없고, 지급재료는 원칙적으로 다시 지급되지 않으므로 파손 또는 분실에 유의한다.
- 4) 선수는 경기 중 안전사고에 주의한다.
- 5) 선수는 경기 중 화장실 이용과 개인 치료약물 사용 등은 가능하지만 이 경우 타인과의 접촉은 해당 직종 심사위원과 함께 동행해야 한다.
- 6) 과제완성품에 대해 심사장(심사위원)의 최종평가 심사 후 보관장소 및 기타장소로 이동중 과제완성품에 변형이 나타날 경우에는 최종평가 심사점수에 영향을 미치지 아니한다. 또한, 심사결과에 이의를 제기할 수 없다.
- 7) 선수는 과제가 완료되면, 과제 결과물(단, 선수번호를 반드시 기입)을 경기 개시 전 지급된 과제 일체와 함께 제출해야 한다. 또한, 과제 일체는 개인적으로 장외로 반출할 수 없다.

## 2022년도 지방장애인기능경기대회 제과제빵(발달) 직종

### 3. 과제 제한시간: 3시간(연장시간 20분 별도)

※ 단, 선수는 필요한 경우 과제 제한시간을 20분간 연장 사용할 수 있으나 매 5분마다 총점에서 5점씩을 감점하고, 과제 제한시간 연장은 20분을 초과할 수 없다.

### 4. 실격 기준

※ 실격에 해당하는 선수는 채점 대상에서 제외되고, 참가장려금 지급 대상에서도 제외된다.

- 1) 과제 제한시간 내 과제 결과물을 미제출하였거나, 제출된 과제물의 완성도가 80% 미만으로 판정될 경우와 과제 심사결과 결과점수가 40점 미만인 경우
- 2) 심사장, 심사위원의 지시사항을 따르지 않은 경우
- 3) 경기 중 소란을 피우거나 다른 선수의 작업에 방해가 되는 행동을 한 경우 (지참도구 빌리기, 참견하기, 잘 모르는 부분에 관해 질문하기 기술위원과 상담을 하거나 뇌물성 사례를 하는 경우 등)
- 4) 경기 중 관계자 이외 외부인과 대화한 경우와 장외와 교신 할수 있는 일체의 장비를 지참하거나 사용한 경우
- 5) 선수의 신분을 노출시킬 수 있는 언행이나 표식 등을 한 경우와 부정행위자, 중도포기자
- 6) 지참공구 및 지급재료 외의 부품이나 도구를 경기 시작 전 기술위원의 허락을 받지 않고 선수가 임의로 사용한 경우
- 7) 선수는 과제가 완료되면 과제 결과물(단, 선수번호를 반드시 기입)을 경기 개시 전 지급된 과제 일체와 함께 제출 해야한다 또한, 과제 일체는 개인적으로 장외로 반출할 수 없다

(필요 시 작성)

# 2022년도 지방장애인기능경기대회

## 제과.제빵[발달] 직종

**과제 : 케이크 데크레이션**  
**[과제 제한시간: 3 시간]**

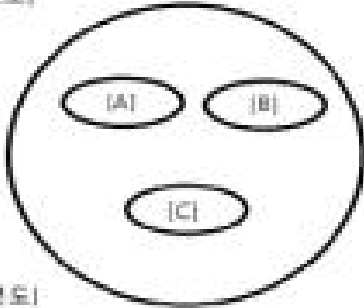
<b>선수번호</b>	
<b>성명</b>	

## 2022년도 지방장애인기능경기대회

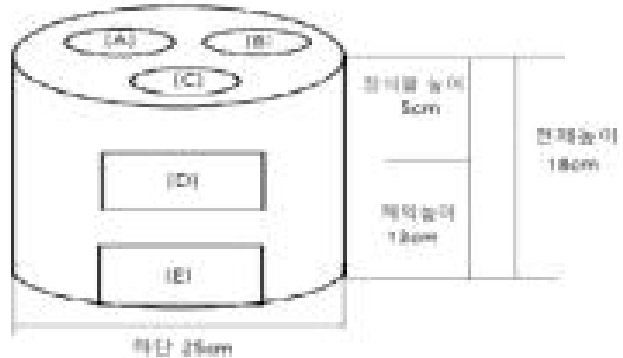
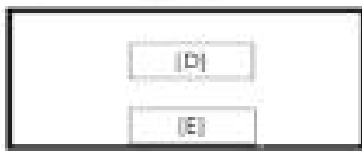
직 종 명	제과.제빵	과 제 명	케이크 데크레이션	과 제 번 호	제1과제
경 기 시 간	3시간	선 수 번 호		기술위원 확인	(인)

## 2022년도 지방장애인기능경기대회 과제 도면

[윗면도]



[측면도]



### [요구사항]

- 1) 케이크 샌드는 버터크림으로 스펀지 1단 샌드하고, 모든 면은 버터크림으로 아이싱(바르기)하며, 밑면 파이핑(짜기). 중간(옆면)은 데코레이션(장식) 하되, 주제에 알맞도록 자유롭게 표현하시오.
  - 2) 케이크 크기는 하단 직경 25cm, 상단 직경 25cm, 케이크 높이 13cm(장식물 포함 높이 총 18cm) 이내로 하시오.
  - 3) (A)부분 : 버터크림을 이용하여 장미꽃 3송이와 잎을 9개 만들어 조화롭게 장식하시오 (색상은 자유).
  - 4) (B)부분 : 마지팬을 사용해 동물( 곰, 강아지, 사자, 원숭이 )중 1개를 선택하여 자유롭게 제조 하시오. (마지팬 1개당 무게 50g. 색상은 자유)
  - 5) (C)부분 : 마지팬 받침대를 만든 후 버터크림에 코코아분말을 넣어 초코 버터크림을 만들어 “어린이 날” 을 쓰시오 (받침대는 직사각형으로 만든다.)
  - 6) (D)부분 : 옆면 장식은 모양각지를 이용하여 파이핑(짜기)를 버터크림을 이용하여 자유롭게 표현 하시오.
  - 7) (E)부분 : 밑면 파이핑(짜기)버터크림으로 자유롭게 데코레이션 하시오.
- ※ 윗면은 필요시 조화롭게 데코레이션 할 수 있다.

직종	척도	과제명
제과.제빵(발달)		케익데코레이션(어린이 날)

## 2022년도 지방장애인기능경기대회 컴퓨터수리직종 출제범위

직종명	과제 출제범위
컴퓨터수리	<p>1. 과제 출제범위</p> <p>1) 제1과제(이론과제) 디지털공학, 전자회로, 컴퓨터구조, PC정비이론 및 정보통신개론(네트워크) 등</p> <p>2) 제2과제(실기 과제) Intel core i3급 이상의 컴퓨터 시스템을 분해 후 재조립하고, System Software에 의해 컴퓨터 시스템이 정상작동 되도록 한다.</p> <p>2. 과제 제한시간: 3시간 15분</p> <p>1) 1과제(이론과제): 15분</p> <p>2) 2과제(실기과제): 3시간</p> <p>※ 장애에 대한 구분과 등급에 상관없이 과제 제한시간은 참가선수에 동일 적용하고 연장시간은 없음.</p> <p>3. 실격 기준</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 10px 0;"> <p>※ 실격에 해당하는 선수는 채점 대상에서 제외되고, 참가장려금 지급 대상에서도 제외된다.</p> </div> <p>1) 과제 제한시간 내 과제 결과물의 조립을 완료하지 못하거나 프로그램이 정상동작하지 않는 경우</p> <p>2) 과제 심사채점 결과, 득점이 40점 미만인 경우</p> <p>3) 심사장, 심사위원의 지시사항을 따르지 않은 경우</p> <p>4) 경기 중 소란을 피우거나 다른 선수의 작업에 방해가 되는 행동을 한 경우</p> <p>5) 심사장, 심사위원의 허가 없이 지정된 지급재료와 지참공구 및 경기장설비 이외의 것을 지참하거나 사용한 경우</p> <p>6) 장외와 교신 할 수 있는 일체의 장비를 지참하거나 사용한 경우</p> <p>7) 선수의 신분을 노출시킬 수 있는 언행이나 표식 등을 한 경우</p>

## 2022년도 지방장애인기능경기대회 과제 출제범위

직종명	과제출제 범위
화훼 장식	<div data-bbox="347 510 619 555">□ 과제출제 범위</div> <div data-bbox="363 568 1171 613">※ 아래의 과제 중에서 2과제를 출제, 작품실기를 수행한다.</div> <div data-bbox="363 622 948 994"> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 핸드타이드부케(Handtied bouquet)</li> <li>2) 절화장식(cut flower arrangement)</li> <li>3) 신부부케</li> <li>4) 테이블장식(Table decoration)</li> <li>5) 리스(Wreath)</li> <li>6) 주제과제(Surprise theme task)</li> <li>7) 서프라이즈 과제(surprise work)</li> </ol> </div> <div data-bbox="363 1012 1417 1102">※ 과제는 생화를 주재료로 제시한 주제 및 요구사항에 따라 화훼장식의 실기 작업을 수행한다.</div> <div data-bbox="363 1111 1417 1200">※ 작품은 화기를 포함하여 100cm(가로) x 100cm(세로) x 160cm(높이)의 규모를 초과하지 않음.</div> <div data-bbox="363 1209 1091 1254">※ 지급하거나 지침목록의 자재와 화기만을 사용한다.</div> <div data-bbox="347 1308 1177 1352">□ 과제 제한 시간 : 3시간30분(연장시간 별도 없음)</div> <div data-bbox="347 1420 555 1464">□ 실격 기준</div> <div data-bbox="363 1491 1385 1572" style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <div data-bbox="363 1491 1385 1572">※ 실격에 해당하는 자는 채점 대상에서 제외되며, 참가 장려금 지급 대상에서 제외된다.</div> </div> <div data-bbox="363 1599 1417 1697">(예선실기시험은 참가인원이, 16명 초과 시에만 실기시험 당일 오전에 시행한다. 단, 16명 이하 경우에는 시행하지 않는다.)</div> <div data-bbox="363 1711 1417 1980"> <ol style="list-style-type: none"> <li>1) 지방대회 제1과제(예선실기시험) 시행하였을 경우 이에 참여하지 않은 자.</li> <li>2) 제한시간 내 1과제라도 과제작품을 완성하지 못한 경우.</li> <li>3) 과제 심사채점 결과 종합 점수가 40점 미만으로 작품성이 현저히 떨어지는 경우.</li> </ol> </div>

## 2022년도 지방장애인기능경기대회 과제 출제범위

직종명	과제출제 범위
화훼 장식	<p>4) 경기 중 소란을 피우거나 다른 선수의 작업에 방해가 되는 행동을 한 경우.</p> <p>5) 경기 중 관계자 이외의 사람과 대화를 하거나 장외와 교신할 수 있는 장비를 지참하거나 사용한자.</p> <p>6) 기술위원의 허락을 받지 않고 지정된 지급재료 및 지참공구 이외의 재료나 도구를 선수가 임의로 사용한 경우.</p> <p>7) 관리위원 및 심사위원의 지시사항을 따르지 않는 경우.</p> <p>8) 작품에는 선수 자신의 신분을 노출시킬 수 있는 표시 등 부정행위를 한 경우.</p> <p>9) 본인의 부주의로 심한 안전사고를 일으킨 자.</p>